



10:00 Uhr

Gasttheater II:
Stina und der Tentakelarmverkäufer
Ein Roboterkrimi, FigurenspielerIn Yvonne Dicketmüller

Figurenform: 3d-gedruckte Tischfiguren & Großfiguren

ab 5 Jahre 70 Min.

Robocity ist das Zuhause vieler verschiedener Roboter, Automaten und Maschinen. Alle verrichten glücklich und zufrieden genau die Aufgaben, für die sie konstruiert worden sind. Alle, bis auf Stina. Die kleine Kaffeemaschine hat überhaupt keine Lust, ihr ganzes Leben mit Kaffeekochen zu verbringen. Sie träumt von einem spannenden und aufregenden Leben als Roboterpolizistin. Aber es ist gar nicht so einfach Polizistin zu werden, wenn man das Fließband nicht ohnehin bereits als Polizeiroboter verlassen hat. Trotz aller Probleme beschließt Stina den vorkonstruierten Weg zu verlassen. Sie bewirbt sich bei der Robocity-Polizei und kann ihr Glück kaum fassen, als sie tatsächlich eingestellt wird.

Schnell stellt sich allerdings heraus, dass sie auch auf der Polizeistation nur Kaffeekochen soll.

Als dann aber eine große Verbrechenswelle Robocity erfasst, ein mysteriöser Tentakelarmroboter auftaucht und zu allem Überfluss Stinas Kolleginnen und Kollegen von der Roboterpolizei alle verrückt zu werden scheinen, kommt Stinas Chance: Wird die kleine Kaffeemaschinen-Ermittlerin es schaffen, ihren ersten Fall zu lösen und eine richtige Robocity-Polizistin zu werden?

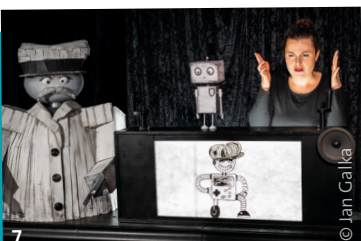
Spiel & Figurenbau: Yvonne Dicketmüller

11:30 Uhr

Die Tränen der Meerfrau
Figurentheater Märchentepich, Susa Ahrens

Figurenform: Handpuppe ab 4 Jahre 45 Min.

Da lebte einst auf einer Insel, weit im Westen ein Mann, der sich sehr einsam fühlte. Er war ein Fischer und Tag für Tag fuhr er mit seinem kleinen Boot hinaus aufs Meer. Doch eines Nachts sah er am Strand eine wundersame Frau mit hellen Augen und silbernen Haaren, die heiter und selbstvergessen im Mondlicht tanzte ... Ein Märchen für Kinder, ihre Väter und Mütter und alle, die manchmal fortgehen müssen, um das Tanzen und Träumen nicht zu vergessen. Spiel: Susa Ahrens | Musik: Eoin Duignan



7 | Stina und der Tentakelarmverkäufer 8 | Die Tränen der Meerfrau

Samstag, 15. Juli 2023

Innenstadt

10:00 Uhr **Von Halunken und Halloren***
ca. 90 Min. Startpunkt: Marktkirche
Interaktive Stadtführung mit Figurenspiel, FigurenspielerIn Julia Raab & Anja Schwede

11:45 Uhr **Zug zurück zum Ulrichshof**
ca. 60 Min. mit künstlerischen Überraschungsstationen unterwegs

* HINWEIS: Wegen begrenzter Teilnehmerzahl bitte für die interaktive Stadtführung „Von Halunken und Halloren“ telefonisch unter 0345 221 3006 oder via E-Mail an: sabine.schwerendt@halle.de anmelden.

Innenhof Ulrichskirche

13:00 Uhr **Offizielle Eröffnung**
mit Musik

14:00 Uhr **Das Schneckenhaus**
40 Min. Theaterlandschaft e.V., Kerstin Dathe (Gasttheater I)

15:00 Uhr **Kasper kauft ein Haus**
45 Min. Puppenspieler Friedhart Faltin

16:00 Uhr **Rotkäppchen**
45 Min. Figurentheater Anna-Sophia, Gudrun Haefke

17:00 Uhr **Kasper und die Mondlaterne**
45 Min. Autonomes Kaspertheater, Jacob Simon

19:00 Uhr **Der Froschkönig oder der eiserne Heinrich**
Figurentheater Märchentepich, Horst Günther

ab ca. **20:00 Uhr** **Musik & Figur**
Banda Stracciatella & diverse Puppenspieler*innen

Sonntag, 16. Juli 2023

Innenhof Ulrichskirche

10:00 Uhr **Stina und der Tentakelarmverkäufer**
70 Min. Yvonne Dicketmüller, Bochum (Gasttheater II)

11:30 Uhr **Die Tränen der Meerfrau**
45 Min. Figurentheater Märchentepich, Susa Ahrens

Ulrichs Hofspektakel



mit interaktiver Stadtführung als Auftakt

Von Halunken und Halloren, © Ronald Roye

5. Puppentheaterfest

der freien Puppen- und Figurentheater-szene Halles mit Gästen aus nah und fern

15. & 16.07.2023

Innenhof der Ulrichskirche

Eintritt frei!

Die Stücke am Samstag, 15.07.2023

10:00
Uhr

Von Halunken und Halloren
Interaktive Stadtführung mit Figurenspiel,
Figurenspielerin Julia Raab & Anja Schwede

Figurenform: Klappmaul, Tischfigur, Maske ab 5 Jahre 90 Min.

An einem verborgenen Platz warten zwei Halunken, die Euch mitnehmen auf eine Reise in die Vergangenheit. Aus den Mänteln dieser beiden tauchen nach und nach fabelhafte Figuren auf, die Euch aus der Sagen- und Geschichtenwelt der Stadt Halle erzählen. Lasst Euch anstecken von der Abenteuerlust des jungen Hirten Hans und erfahrt woher die Stadt eigentlich ihren Namen hat, was es mit den Hallorenkugeln auf sich hat und warum ein Esel in Halles Stadtgeschichte überhaupt eine Rolle spielt. Nixen flüstern Geheimnisse aus alter Zeit, Esel singen mutige Lieder und Halunken entpuppen sich als Diebe. Und ihr?

Auf dem Weg von einer Station zur nächsten verwandelt ihr Euch in Hirten, Halloren, Künstler und Ritter und bewegt euch spielerisch durch die Zeit des Mittelalters. Eine Geschichtsstunde, die Spaß macht, ein Theaterstück, das Wissen schafft und ein Spiel, das Kreativität entfacht.

Idee, Konzeption, Spiel & Figurenbau: Julia Raab & Anja Schwede

11:45
Uhr

Zug zurück zum Ulrichshof
Überraschungsstationen unterwegs

Im Anschluss an die Stadtführung gehen wir begleitet von musikalischen Klängen der Banda Stracciatella in einem Zug vom Domplatz zum Ulrichshof. Auf dem Weg werden uns kleine künstlerische Überraschungen begegnen.

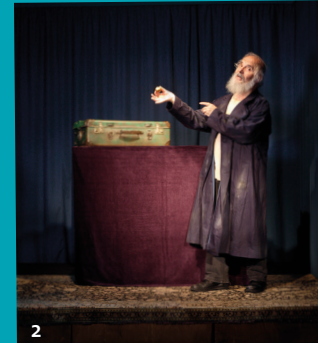
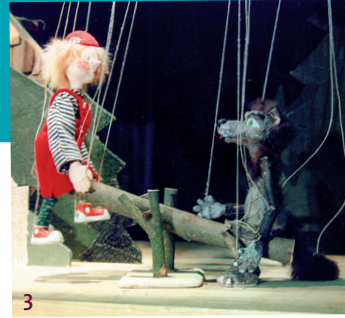
14:00
Uhr

Gasttheater I: Das Schneckenhaus
Ein Stücklein für alle Menschen und Puppen ab 3 Jahren
Theaterlandschaft e.V., Kerstin Dathe

Figurenform: Marionette, Klappmaul, Tischfigur, Flachfigur
ab 3 Jahre 40 Min.

Eine Geschichte die Mut macht, so zu sein, wie man ist, die auf phantasievolle Weise davon berichtet, dass jeder einen Ort hat, der ihn stark macht, und sei es nur sein Schneckenhaus.
Mit sehr subtilen Mitteln, fast ohne Worte, mit zauberhaften Figuren und wunderschöner Musik erzählt Kerstin Dathe die Geschichte des kleinen Fritz.

Eine Geschichte über das Anderssein, die Angst davor, den Mut so zu sein wie man ist, über unterschiedlichen Welten und Brücken zwischen ihnen, darüber, voneinander zu lernen, über Toleranz, Freude, Sprache, Phantasie und Liebe. Und darüber, dass es für jeden einen Ort gibt, der ihm Kraft schenkt. Und sei es ein Schneckenhaus.
Spiel & Figurenbau: Kerstin Dathe | Regie: Rosemarie Vogtenhuber



15:00
Uhr

Kasper kauft ein Haus
Friedhart Faltin

Figurenform: Handpuppe ab 4 Jahre 45 Min.

Kaspers Großmutter ist in die Jahre gekommen und möchte gern ein kleines Haus im Wald haben. So zieht Kasper mit den Ersparnissen der Großmutter los, um ihr ein Haus zu kaufen.
Doch nicht nur der schwarze Räuber Feit ist ihm auf den Fersen. Auch andere böse Gestalten. Wie sich Kasper gegen die Finsterlinge wehrt und zum Schluss doch noch ein schönes Haus für seine Großmutter bekommt, seht ihr in diesem lustigen und spannenden Kasperstück.
Spiel: Friedhart Faltin

16:00
Uhr

Rotkäppchen
Figurentheater Anna-Sophia, Gudrun Haefke

Figurenform: Marionette ab 4 Jahre 45 Min.

Ein aufgewecktes Mädchen, das keck seine Welt erobert – bis zu dem Moment, als es erstmals allein die kranke Großmutter besuchen soll. Mit guten Ratschlägen der Mutter macht sich Rotkäppchen auf den Weg in den Wald.
Um die Gefahren, die dort lauern, wissen natürlich auch Grete und ihr Kasper – sie kennen doch diese Geschichte! Sie wollen Rotkäppchen begleiten, um das Schlimmste zu verhindern, aber das eigen-sinnige Mädchen lässt sich nicht durch jeden von seinem Weg abbringen, und so nimmt das Unheil seinen bekannten Lauf. Und natürlich ein gutes Ende, dafür sorgt in dieser Inszenierung der Kasper in der Rolle des Jägers.
Spiel: Gudrun Haefke | Regie: Team | Bühne/Figuren: Jürgen Demme
Musik: Henryk Musiol



1 | Das Schneckenhaus 2 | Der Froschkönig oder der eiserne Heinrich
3 | Rotkäppchen 4 | Kasper kauft ein Haus
5 | Kasper und die Mondlaterne 6 | Banda Stracciatella

17:00
Uhr

Kasper und die Mondlaterne
Autonomes Kaspertheater, Jacob Simon

Figurenform: Handpuppe ab 4 Jahre 45 Min.

Weil sich die bösen Nachbarn zweimal der Wunschlaterne bedient haben ist Kasper unverschuldet ins Gefängnis geraten. Befreien können ihn nur seine fröhliche Zuversicht und der gut alte Mond.
Spiel und Regie: Jacob Simon | Ausstattung: Familie Simon

19:00
Uhr

Der Froschönig oder der eiserne Heinrich
Figurentheater Märchentepich, Horst Günther

Figurenform: Handpuppe, Tischfigur ab 4 Jahre 45 Min.

Horst Günther als der alte König, der seine Tochter gezwungen hatte, den Frosch als ihren Gesellen aufzunehmen.
Das alte Märchen mit neuen überraschenden Wendungen, die etwas erzählen über Gefühle, die in Ketten gelegt werden.
Spiel: Horst Günther

ab ca.
20:00
Uhr

Musik & Figur
Musikalischer Ausklang mit einem Figurenwirbel der besonderen Art, Banda Stracciatella & diverse Acts

Balkanfolk, Fado, Swing und Pop! Altes und Neues aus Ost- und Westeuropa, Nord- und Südamerika und von überall. Banda Stracciatella! Das Trio hegt außerdem eine große und sehr geheime Liebe für alte italienische Schlager.
Selten gezeigtes und speziell-vergnügendes Figurenspiel würzt den Klang der Band an diesem Abend. Es werden szenische Kostbarkeiten von Schattenspiel bis Fadenzauber dargeboten.
Bassbalalaika & Madoline: Sebastian Günther | Akkordeon & Gesang: Dorothee Leipoldt | Gitarre, Flöte & Kaval: Steffen Rabenstein

IMPRESSUM
Herausgeber:

Redaktion:
Layout:
Auflage:

Stadt Halle (Saale); Der Oberbürgermeister
V.i.S.d.P.: Drago Bock, Pressesprecher
Stadt Halle (Saale), Team Veranstaltungen
www.seidenmatt-design.de
2.500